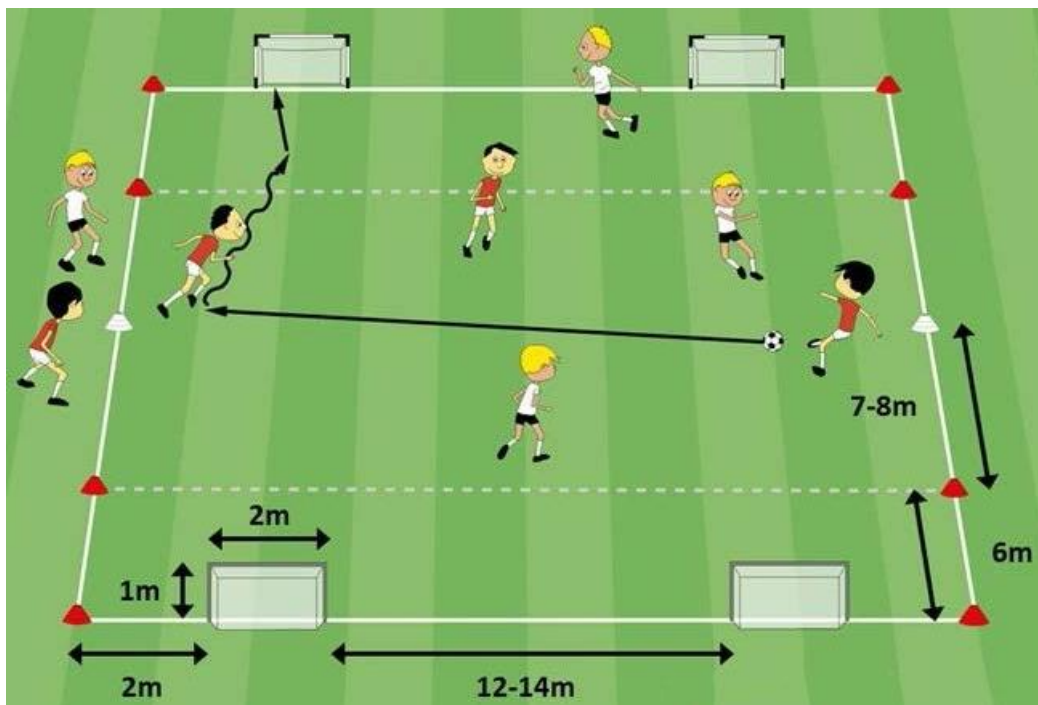


Durchführungsbestimmungen zum Förderturm Hallenturnier 2025

Spielfeld/Aufbau:

Gespielt wird 3 gegen 3 auf vier Mini-Tore ohne Torhüterin. Pro Hallendrittel wird ein Spielfeld aufgebaut. **Die Spielfeldgröße wird daher nicht mit der Abbildung übereinstimmen. Diese dient nur zur Orientierung.**



Zahl der Spielerinnen in jeder Mannschaft:

- **Ein Team besteht in der Regel aus 3 Spielerinnen bzw. maximal aus 6 Spielerinnen.**
- Bei vier Spielerinnen: Drei Spielerinnen befinden sich auf dem Spielfeld. Eine Spielerin ist Rotationsspielerin.

Weitere mögliche Teamzusammenstellungen sind:

- 4 Kinder = 1 Mannschaft (3+1)
- 5 Kinder = 1 Mannschaft (3+2)
- 6 Kinder = 1 Mannschaft (3+3)
- 7 Kinder = 2 Mannschaften (3+1 & 3)
- 8 Kinder = 2 Mannschaften (3+1 & 3+1)
- 9 Kinder = 2 Mannschaften (3+1 & 3+2)

Organisation und Regeln:

- Die Spielzeit beträgt max. zehn Minuten.

- Anpfiff und Abpfiff erfolgen zentral für alle Spielfelder durch den Turnierleiter.
- Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spielerinnen einer Mannschaft auf ihrer Torlinie.
- Jede teilnehmende Mannschaft stellt einen Feldbetreuer, der die Mannschaft durch das Turnier (auch bei Auf- und Abstieg) dauerhaft begleitet.
- Das Spiel wird mit einem Hochball durch den Feldbetreuer begonnen.
- Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone erzielt werden. Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde.
- Nach jedem Tor wechseln beide Teams (falls Team > 3) jeweils die eine Spielerin in einer festgelegten Reihenfolge (Rotation) ein.
- Besteht ein Team aus mehr als vier Spielerinnen werden alle übrigen Rotationsspielerinnen gleichzeitig eingewechselt.
- Wurde nach zwei Minuten kein Tor erzielt, dann wird manuell rotiert. Den Wechsel veranlasst der Feldbetreuer.
- Rotiert wird an der Mitte des Spielfeldes – das Spiel läuft ohne Unterbrechung weiter. Das heißt, der Feldbetreuer und die Rotationsspielerin beider Mannschaften stehen grundsätzlich geschlossen an der Mittellinie.
- Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt.
- Bei An- und Abstoß muss die gegnerische Mannschaft die Schusszone verlassen.
- Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder eingedribbelt. Tore dürfen dabei nur indirekt erzielt werden. Ecken werden von der Schusszone ausgeführt und dürfen als Dribbling oder Pass ausgeführt werden.
- Bei der Spielfortsetzung nach Freistößen oder Seitenaus muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern durch den Gegner eingehalten werden.
- Bei einem Regelverstoß außerhalb der eigenen Schusszone erfolgt ein Freistoß, der indirekt oder als Dribbling ausgeführt werden darf.
- Bei Regelverstoß im eigenen Strafraum, erfolgt ein Strafangriff (Penalty). Der Angreifer startet zw. Mittellinie und Strafraumgrenze gegen den Torspieler im Strafraum. Die übrigen Spieler befinden sich an der Strafraumgrenze hinter ihm und dürfen nach der ersten Ballberührung am Spiel teilnehmen.
- Ab einer Differenz von **drei** Toren spielt die überlegene Mannschaft mit einer Spielerin weniger bis der Torunterschied wieder kleiner als drei ist.
- Anstoß, Einwürfe, Abseits und Elfmeter kommen bei Funiño nicht zur Anwendung.
- Des Weiteren gelten die drei besonderen Regeln der Fairplay-Liga (Schiedsrichter-, Trainer- und Fanregel).

Spielmodus:

- Der Spielmodus wird rechtzeitig bekannt gegeben. Dieser ist abhängig von der Anzahl der gemeldeten Mannschaften.
- Geplant sind drei Dreiergruppen im Modus *Jeder gegen Jeden*.
- In einer anschließenden Zwischenrunde spielen die Gruppenersten, -zweiten, -dritten erneut in Dreiergruppen im Modus *Jeder gegen Jeden* gegeneinander.
- Abschließend werden die Platzierungen ausgespielt. 1. spielt gegen den 2., 3. gegen den 4. usw.
- Alle Mannschaften erhalten so eine Spielzeit von 50 Minuten.